

Oferta szkolenia na rok 2022

Szanowni Państwo!

Jesteśmy firmą specjalizującą się w zaawansowanych szkoleniach komputerowych z zakresu: grafiki komputerowej, DTP, tworzenia stron WWW, MS Office. W minionych latach przeprowadziliśmy kilkadziesiąt szkoleń finansowanych ze środków dolnośląskich urzędów pracy, firm i osób prywatnych. Działamy nieprzerwanie na rynku od 2003 roku. W tym czasie nasza firma przeszkoliła ponad 2200 osób.

Posiadamy status placówki szkoleniowej, zapisanej w ewidencji szkół i placówek niepublicznych w Urzędzie Miejskim Wrocławia (pod nr 7/2005) oraz w Dolnośląskim Wojewódzkim Urzędzie Pracy jako placówka ustawicznego kształcenia dorosłych (pod numerem ewidencyjnym: 2.02/00099/2005). Posiadamy wdrożony System Zarządzania Jakością – Certyfikat Jakości PN-EN ISO 9001:2015 o numerze rejestracyjnym PW-21506-21.

Szkolenia prowadzimy indywidualnie (ewentualnie w małych grupach na życzenie), co umożliwia indywidualne podejście nauczycieli do każdego uczestnika kursu oraz zindywidualizowany wybór programu nauczania. Zajęcia mają charakter warsztatowy. Kładziemy nacisk na wyrobienie w uczestnikach kursów sprawności i samodzielności w posługiwaniu się programami. Wszystkie istotne informacje na temat prowadzonych przez nas szkoleń dostępne są na stronie: www.quali.pl.

Serdecznie zapraszam,
Dyrektor Beata Krzyś

■ Szkolenie: 3ds Max

Szkolenie prowadzi przez wszystkie kluczowe aspekty grafiki 3D. Oprócz przekazania wiedzy i doskonalenia praktycznych umiejętności odkrywa tajniki tworzenia efektów specjalnych w reklamach i filmach, uczy jak budować i animować obiekty na potrzeby produkcji telewizyjnych, gier komputerowych czy wizualizacji, a także jak wykorzystać 3D przy pracach innego typu. Równocześnie z nauką samego programu i technologii 3D nie sposób nie wspomnieć o istocie dobrej kompozycji kadru, anatomii człowieka, realistycznym i teatralnym oświetleniu, analizie ruchu postaci i pracy kamery. Wszystko przekazywane jest w formie ciekawych wykładów połączonych z praktycznymi ćwiczeniami i wykonaniem przez uczestników samodzielnych projektów.

Uwaga! Szkolenie na sprzęcie i oprogramowaniu kursanta!

Uczestnik kursu nauczy się:

- △ modelowania obiektów technicznych (architektury, elementów wyposażenia domowego itd.), modelowania organicznego (postacie);
- △ ustawiania oświetlenia: pozna zasady oświetlenia sceny w celu oddania właściwego jej charakteru;
- △ teksturowania (nadawania obiektom 3D koloru i faktury);
- △ mapowania i teksturowania obiektów wymodelowanych we wcześniejszym etapie;
- △ animacji dzięki pracy kamery, animacji obiektów z użyciem modyfikacji i prostych kontrolerów;
- △ podstaw animacji postaci.

Tryb szkolenia	Liczba godzin	Liczba spotkań	Terminy
Standardowy	18	6 po 3 godziny	Popołudniowe, wieczorne, soboty
Intensywny	30	5 po 6 godzin	Codziennie od poniedziałku do piątku od 9.00 do 15.00

Tryb szkolenia

Zajęcia są indywidualne — jedna osoba na zajęciach.

Jest możliwość dostosowania programu szkolenia do potrzeb Ucznia, w tym także łączenia zagadnień z różnych szkoleń oraz pracy z materiałami własnymi Kursanta. W takich przypadkach prosimy o przysyłanie ewentualnych uwag przed podpisaniem umowy szkolenia.

Uwaga: W uzasadnionych przypadkach może to wpłynąć na ilość godzin i cenę szkolenia.

Koszt szkolenia

Ceny kursów dostępne na stronie <https://quali.pl/cennik/>

Szkolenia są zwolnione z VAT, zatem podane ceny są cenami zarówno netto, jak i brutto.

W cenniku znajdują się także informacje na temat zasad płatności, ewentualnych rabatów itp.