

## Oferta szkolenia na rok 2022

Szanowni Państwo!

Jesteśmy firmą specjalizującą się w zaawansowanych szkoleniach komputerowych z zakresu: grafiki komputerowej, DTP, tworzenia stron WWW, MS Office. W minionych latach przeprowadziliśmy kilkadziesiąt szkoleń finansowanych ze środków dolnośląskich urzędów pracy, firm i osób prywatnych. Działamy nieprzerwanie na rynku od 2003 roku. W tym czasie nasza firma przeszkoliła ponad 2200 osób.

Posiadamy status placówki szkoleniowej, zapisanej w ewidencji szkół i placówek niepublicznych w Urzędzie Miejskim Wrocławia (pod nr 7/2005) oraz w Dolnośląskim Wojewódzkim Urzędzie Pracy jako placówka ustawicznego kształcenia dorosłych (pod numerem ewidencyjnym: 2.02/00099/2005). Posiadamy wdrożony System Zarządzania Jakością – Certyfikat Jakości PN-EN ISO 9001:2015 o numerze rejestracyjnym PW-21506-21.

Szkolenia prowadzimy indywidualnie (ewentualnie w małych grupach na życzenie), co umożliwia indywidualne podejście nauczycieli do każdego uczestnika kursu oraz zindywidualizowany wybór programu nauczania. Zajęcia mają charakter warsztatowy. Kładziemy nacisk na wyrobienie w uczestnikach kursów sprawności i samodzielności w posługiwaniu się programami. Wszystkie istotne informacje na temat prowadzonych przez nas szkoleń dostępne są na stronie: [www.quali.pl](http://www.quali.pl).

Serdecznie zapraszam,  
Dyrektor Beata Krzyś

### ■ Szkolenie: Blender

Szkolenie przygotowujące do pracy w darmowym odpowiedniku komercyjnych programów do modelowania i animacji 3D wprowadzające w zasady projektowania i wizualizacji, ustawiania światła, dodawania realistycznie wyglądających materiałów, wykonywania końcowego renderingu.

#### Program szkolenia:

##### 1. Podstawy:

- △ wprowadzenie do programu oraz konfiguracja;
- △ zapoznanie się z interfejsem użytkownika;
- △ nawigacja w przestrzeni 3D View;
- △ zapoznanie się z dodatkowymi wtyczkami.

##### 2. Modelowanie:

- △ transformacje: dodawanie, przemieszczanie, obracanie, skalowanie;
- △ operacje na obiektach w trybach Edit Object i Edit Mode oraz wprowadzenie do rzeźbienia (sculpting);
- △ tworzenie obiektów Curve (Splines) oraz edycja obiektów tekstowych;
- △ materiały i charakterystyka: połysk, odbłaski, przezroczystość, współczynnik odbicia, mapy powierzchni;
- △ teksturuowanie obiektów.

##### 3. Tworzenie sceny za pomocą obiektów 3D, materiałów, tekstur, map HDRI.

##### 4. Oświetlenie: rodzaje oświetlenia i zastosowanie.

##### 5. Obsługa kamery 3D i zagadnienia z tym związane: tryby pracy kamery, obiektywy, głębia ostrości.

##### 6. Renderowanie:

- △ optymalizacja czasu renderowania sceny;
- △ kontrola jakości finalnego renderu.

## 7. Ponadto podstawy z zagadnień:

- △ nodes;
- △ systemu cząstek;
- △ animacji.

Tryb szkolenia	Liczba godzin	Liczba spotkań	Terminy
Standardowy	18	6 po 3 godziny	Popołudniowe, wieczorne, soboty
Intensywny	30	5 po 6 godzin	Codziennie od poniedziałku do piątku od 9.00 do 15.00

### Tryb szkolenia

Zajęcia są indywidualne — jedna osoba na zajęciach.

Jest możliwość dostosowania programu szkolenia do potrzeb Ucznia, w tym także łączenia zagadnień z różnych szkoleń oraz pracy z materiałami własnymi Kursanta. W takich przypadkach prosimy o przysyłanie ewentualnych uwag przed podpisaniem umowy szkolenia.

**Uwaga:** W uzasadnionych przypadkach może to wpłynąć na ilość godzin i cenę szkolenia.

### Koszt szkolenia

Ceny kursów dostępne na stronie <https://quali.pl/cennik/>

Szkolenia są zwolnione z VAT, zatem podane ceny są cenami zarówno netto, jak i brutto.

W cenniku znajdują się także informacje na temat zasad płatności, ewentualnych rabatów itp.