

Oferta szkolenia na rok 2022

Szanowni Państwo!

Jesteśmy firmą specjalizującą się w zaawansowanych szkoleniach komputerowych z zakresu: grafiki komputerowej, DTP, tworzenia stron WWW, MS Office. W minionych latach przeprowadziliśmy kilkadziesiąt szkoleń finansowanych ze środków dolnośląskich urzędów pracy, firm i osób prywatnych. Działamy nieprzerwanie na rynku od 2003 roku. W tym czasie nasza firma przeszkoliła ponad 2200 osób.

Posiadamy status placówki szkoleniowej, zapisanej w ewidencji szkół i placówek niepublicznych w Urzędzie Miejskim Wrocławia (pod nr 7/2005) oraz w Dolnośląskim Wojewódzkim Urzędzie Pracy jako placówka ustawicznego kształcenia dorosłych (pod numerem ewidencyjnym: 2.02/00099/2005). Posiadamy wdrożony System Zarządzania Jakością – Certyfikat Jakości PN-EN ISO 9001:2015 o numerze rejestracyjnym PW-21506-21.

Szkolenia prowadzimy indywidualnie (ewentualnie w małych grupach na życzenie), co umożliwia indywidualne podejście nauczycieli do każdego uczestnika kursu oraz zindywidualizowany wybór programu nauczania. Zajęcia mają charakter warsztatowy. Kładziemy nacisk na wyrobienie w uczestnikach kursów sprawności i samodzielności w posługiwaniu się programami. Wszystkie istotne informacje na temat prowadzonych przez nas szkoleń dostępne są na stronie: www.quali.pl.

Serdecznie zapraszam,
Dyrektor Beata Krzyś

■ Szkolenie: Adobe After Effects

Szkolenie dla osób, które chcą samodzielnie zgłębiać bardziej zaawansowane funkcje z dziedziny motion designu, compositingu 2D / 3D lub rotoscopingu. Plan nauczania obejmuje naukę programu Adobe After Effects. Po przyswojeniu materiału kursu uczestnik będzie w stanie swobodnie poruszać się po interfejsie programu i świadomie dobierać narzędzia, aby osiągnąć zamierzony efekt.

Program szkolenia obejmuje:

- △ podstawy – omówienie interfejsu, tworzenie projektu i kompozycji, dodawanie efektów, podstawowe kształty wektorowe i ich właściwości, obiekty null, relacje dziedziczenia;
- △ animacje – poklatkowa, klatki kluczowe, animacje zagnieżdżone, animacja tekstu, po ścieżce, zapisanie szablonu animacji;
- △ compositing – maskowanie, kluczowanie;
- △ rotoscoping – Mocha, śledzenie ruchu i klonowanie;
- △ środowisko 3D – kamera i oświetlenie, warstwy 3D, budowanie sceny, import obiektów 3D;
- △ efekty – rozmycie, deformacja, shutter, particle;
- △ animacja postaci – narzędzie puppet, plugin Diuck – riggowanie;
- △ korekcja kolorów – balans koloru, zakres koloru, Photo Filter;
- △ renderowanie i tworzenie plików wyjściowych – tworzenie szablonu renderingu i dla modułów wyjściowych, eksportowanie modułów wyjściowych.

Tryb szkolenia	Liczba godzin	Liczba spotkań	Terminy
Standardowy	21	7 po 3 godziny	Popołudniowe, wieczorne, soboty
Intensywny	21	3 po 7 godzin	Codziennie od poniedziałku do piątku od 9.00 do 15.00

Tryb szkolenia

Zajęcia są indywidualne — jedna osoba na zajęciach.

Jest możliwość dostosowania programu szkolenia do potrzeb Ucznia, w tym także łączenia zagadnień z różnych szkoleń oraz pracy z materiałami własnymi Kursanta. W takich przypadkach prosimy o przysyłanie ewentualnych uwag przed podpisaniem umowy szkolenia.

Uwaga: W uzasadnionych przypadkach może to wpłynąć na ilość godzin i cenę szkolenia.

Koszt szkolenia

Ceny kursów dostępne na stronie <https://quali.pl/cennik/>

Szkolenia są zwolnione z VAT, zatem podane ceny są cenami zarówno netto, jak i brutto.

W cenniku znajdują się także informacje na temat zasad płatności, ewentualnych rabatów itp.